
DIE WERWÖLFE VON LONDON

Im Vertrieb der ariolasoft

**Carl-Bertelsmann-Straße 161
4830 Gütersloh**

**Veröffentlichung, Vervielfältigung oder Vertrieb
sind ohne Genehmigung weltweit verboten.
Alle Rechte Vorbehalten**

© 1987 ariolasoft

Die Werwölfe von London

Was ist geschehen?

Sie spazieren sorglos umher und denken an nichts Böses, als plötzlich dieses Jucken anfängt ... als Sie an sich herabblicken, bemerken Sie, daß Ihre Körperbehaarung mit erstaunlicher Geschwindigkeit zu wachsen beginnt und zwar auch dort, wo sie überhaupt nichts zu suchen hat. Vor Ihren Augen beginnt sich alles zu drehen. Sie verspüren den unwiderstehlichen Drang zu ... heulen!!!

Die Blutgier muß befriedigt werden. Es bleibt Ihnen keine Wahl. Dumpf erinnern Sie sich an einen Fluch, der in dunkler und ferner Vergangenheit von einer bösen Familie, die Sie aus dem Weg haben wollte, über Sie gesprochen wurde. Doch nun weicht auch die letzte Vernunft von Ihnen. Sie sehen rot! Die einzige Möglichkeit den Fluch loszuwerden ist ... zu töten!

Allerdings wird selbst in London das Herumlaufen und wahllose Anfallen harmloser Passanten nicht als das richtige Sozialverhalten betrachtet - selbst wenn man so die Gauner von der Straße bekommt. An dem blinkenden Kreuz erkennen Sie, wann sich ein Gauner in Ihrer Nähe befindet. Nehmen Sie alle acht Kreuze auf, und Sie kommen in die nächste Runde. Sie können so leicht in Konflikt mit der Polizei geraten - aber vielleicht schmeckt die ja auch nicht schlecht, also, warum sich darüber Gedanken machen. Sollten Sie tatsächlich einmal Ihren Bluttausch in einer Gefängniszelle ausschlafen, so ist immer noch genug Zeit, sich zu überlegen, wie Sie wie-

der entkommen können. Am Tage sind Sie ja längst nicht so auffällig.

Gönnen Sie sich ein wenig Vergnügen. Wandern Sie durch den Park oder fahren Sie mit der U-Bahn. Ihre nächtlichen Streifzüge können Sie überall hin führen, von der Kanalisation bis auf die höchsten Dächer. Denken Sie immer daran, daß Sie nachts ein gejagtes, haariges Ungetüm sind und unbedingt diesen lästigen silbernen Pistolenkugeln aus dem Weg gehen müssen. Verwundet zu werden bedeutet Blutverlust und Blutverlust bedeutet weiteres Töten, Töten, Töten, damit Sie bei Kondition bleiben.

Noch ein letzter Rat: Denken Sie daran eine U-Bahnkarte zu lösen, denn ein Sprung über die Absperrung ruft die britischen Bobbies auf den Plan!

Waidmannsheil...

Sie können entweder mit einem Joystick oder der Tastatur spielen:

Schneider CPC

Escape stoppt das Spiel

Cursortasten aktivieren Symbole

Steuerung mit einem Joystick oder über die Tastatur:

Z - links X - rechts + - nach hinten ? - nach vorn

Feuerknopf oder Leertaste dient zum Aufheben, Wechseln und Benutzen der verschiedenen Gegenstände.

Commodore

Hier gilt das Gleiche mit folgenden Ausnahmen:

RUN/STOP stoppt das Spiel

; - nach hinten / - nach vorn

Spectrum

Sie können die Tasten nach eigenem Wunsch definieren.

- ↑ Die Cursor-Steuertasten
erhöhen / verringern
- ↓ die Lautstärke der Musik